

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение  
Пензенской области  
«Кузнецкий колледж электронных технологий»

**Реализация федерального  
проекта  
«Цифровая образовательная  
среда»  
в ГАПОУ ПО  
«Кузнецкий колледж  
электронных технологий»**

**Создание центра  
цифрового  
образования детей  
«IT- куб»**

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

**Основная цель проекта -  
продвижение компетенций в  
области информационных  
технологий среди подрастающего  
поколения, искусственного  
интеллекта, программирования  
и администрирования**



## Центр цифрового образования детей «IT-куб»

**Основными направлениями деятельности центра цифрового образования "IT-куб" являются:**

- освоение технологий прототипирования программных продуктов;**
- 3D-моделирования, создания и продвижения мобильных приложений (Android, iOS);**
- получение навыков системного администрирования;**
- формирование навыков грамотного использования информационной среды;**
- изучение наилучших способов сохранения информационной безопасности цифрового устройства и содержащихся на нем данных**

## Центр цифрового образования детей «IT-куб»

*Важным направлением деятельности центра цифрового образования "IT-куб" станет возрождение системы наставничества, обеспечение дуальности образовательного процесса, направленного на формирование технологических, профессиональных компетенций обучающихся по востребованным профессиям и специальностям регионального рынка труда.*

## Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Основной вид деятельности обучающихся центра цифрового образования "IT-куб" - проектная, формы организации - индивидуальная и групповая, "обучение через игру", "обучение как открытие", "обучение как исследование".

Важное место в деятельности центра цифрового образования "IT-куб" займут организация и проведение конкурсов, олимпиад, соревнований, чемпионатов, хакатонов, фестивалей по программированию, разработке мобильных приложений и другим направлениям Центра.

С целью обеспечения более высокого уровня доступности дополнительных общеобразовательных программ для школьников других муниципалитетов планируется использовать дистанционные формы обучения, on-line обучение, проведение тренингов, профильных смен на базе "IT-куба".



# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

В структуру центра цифрового образования "IT-куб" войдут 10 ключевых сегментов:

6 кубов, соответствующих образовательным направлениям "IT-куба" по приоритетным направлениям технологического развития Российской Федерации:

- программирование на Python (Python-cube);
- основы программирования на Java (Web-cube);
- мобильная разработка (Mobile-cube);
- системное администрирование (System-cube);
- цифровая гигиена и работа с большими данными (Data-cube);
- базовые навыки программирования на C-подобных языках (Robo-cube);

а также

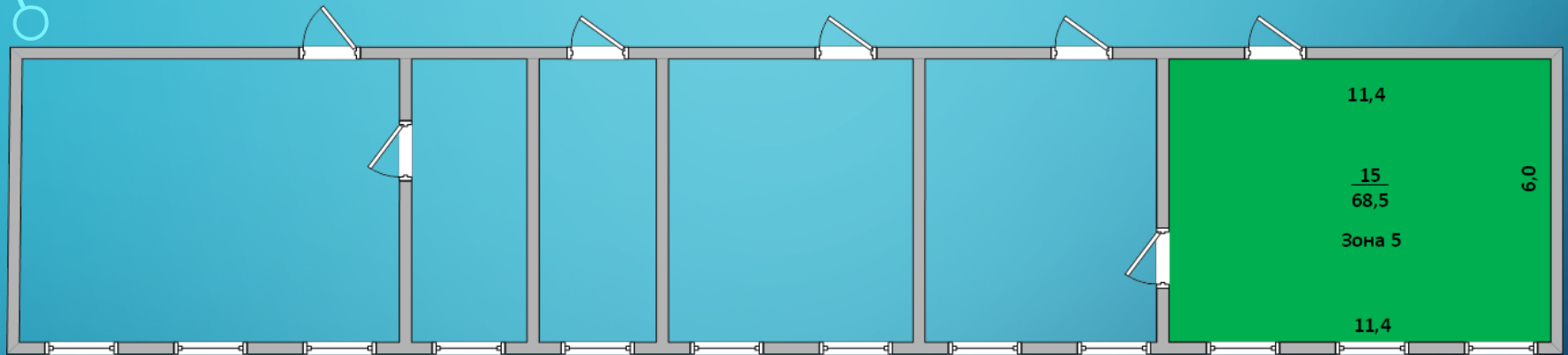
- интерактивная научно-познавательная зона;
- лекторий/коворкинг;
- шахматная гостиная;
- центр обработки данных - специализированный учебно-практический центр общего пользования.

# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

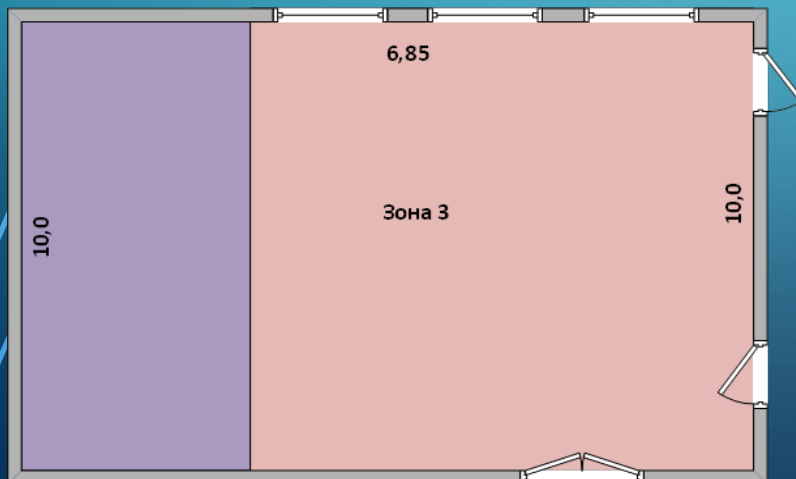
## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зонирование помещений центра IT-творчества "IT-куб"

2 этаж



1 этаж



Кубы по направлениям:

- Куб «Программирование на Python» (Python-cube);
- Куб «Программирование на Java» (Web-cube);
- Куб «Мобильная разработка» (Mobile-cube);
- Куб «Системное администрирование» (System-cube);
- Куб «Цифровая гигиена и работа с большими данными» (Data-cube);
- Куб «Базовые навыки программирования на C-подобных языках» (Robo-cube);

Интерактивная научно-познавательная зона;

Центр обработки данных;

Серверная;

Лекторий/Коворкинг;

Шахматная гостиная;

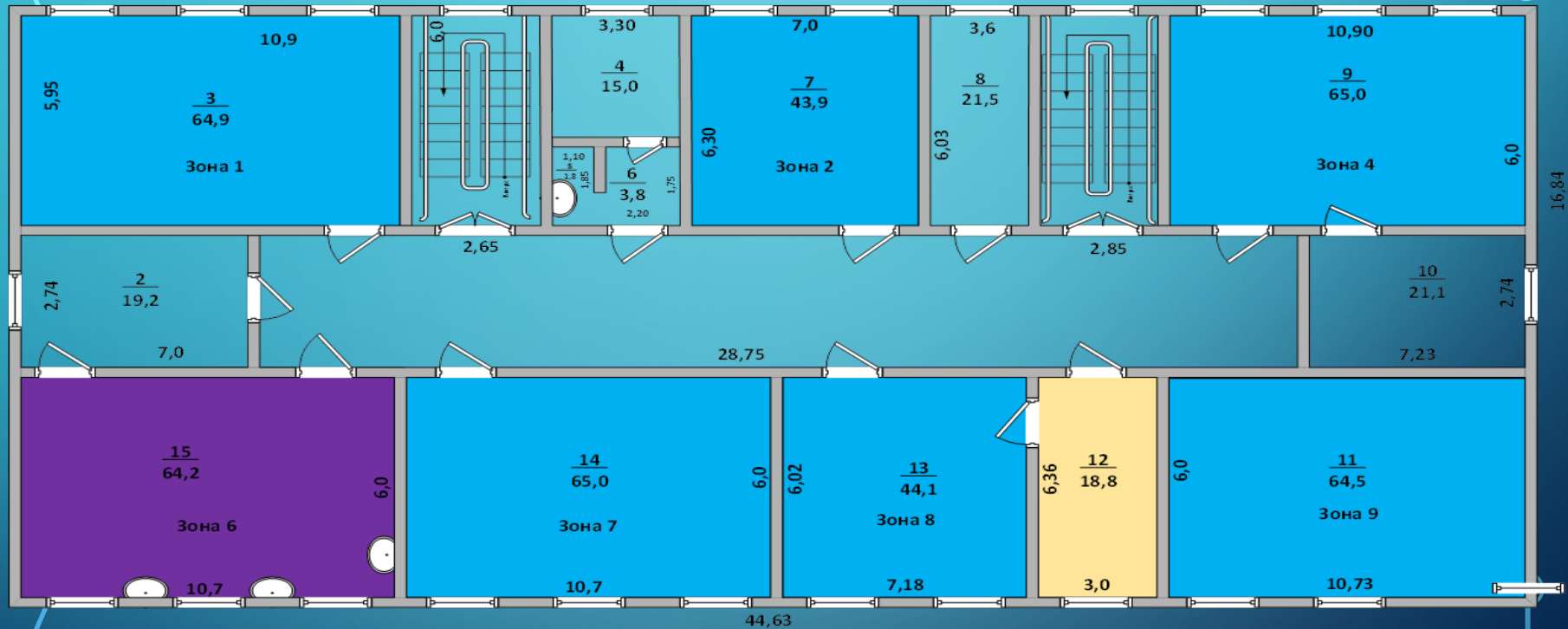


# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зонирование помещений центра IT-творчества "IT-куб"

4 этаж



Кубы по направлениям:

- Куб «Программирование на Python» (Python-cube);
- Куб «Программирование на Java» (Web-cube);
- Куб «Мобильная разработка» (Mobile-cube);
- Куб «Системное администрирование» (System-cube);
- Куб «Цифровая гигиена и работа с большими данными» (Data-cube);
- Куб «Базовые навыки программирования на C-подобных языках» (Robo-cube);

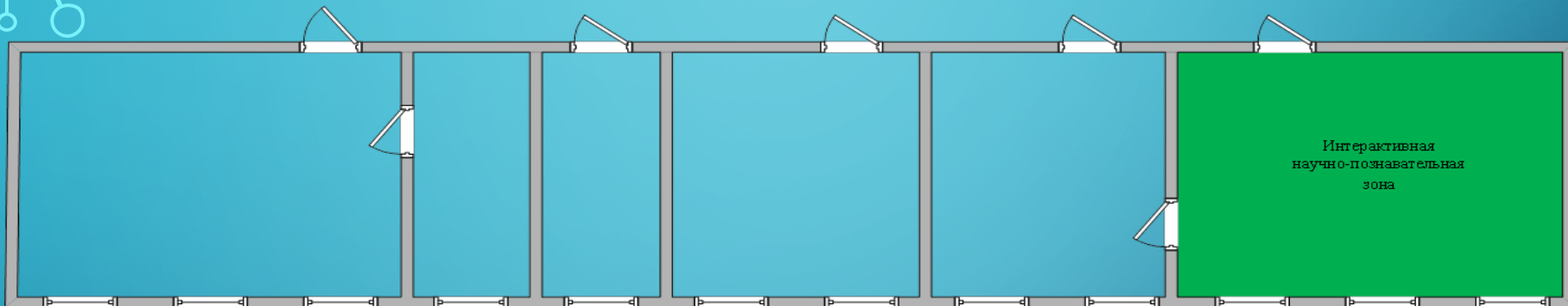
Интерактивная научно-познавательная зона;

- Центр обработки данных;
- Серверная;
- Лекторий/Коворкинг;
- Шахматная гостиная;

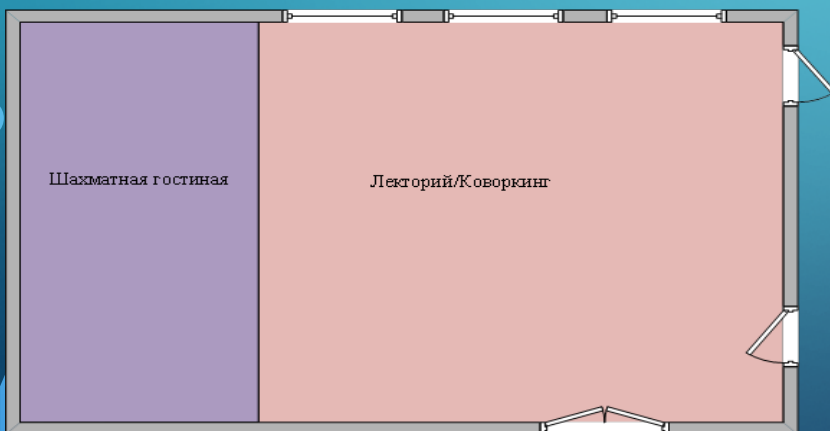
# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Расположение площадок центра IT-творчества "IT-куб"  
2 этаж



1 этаж

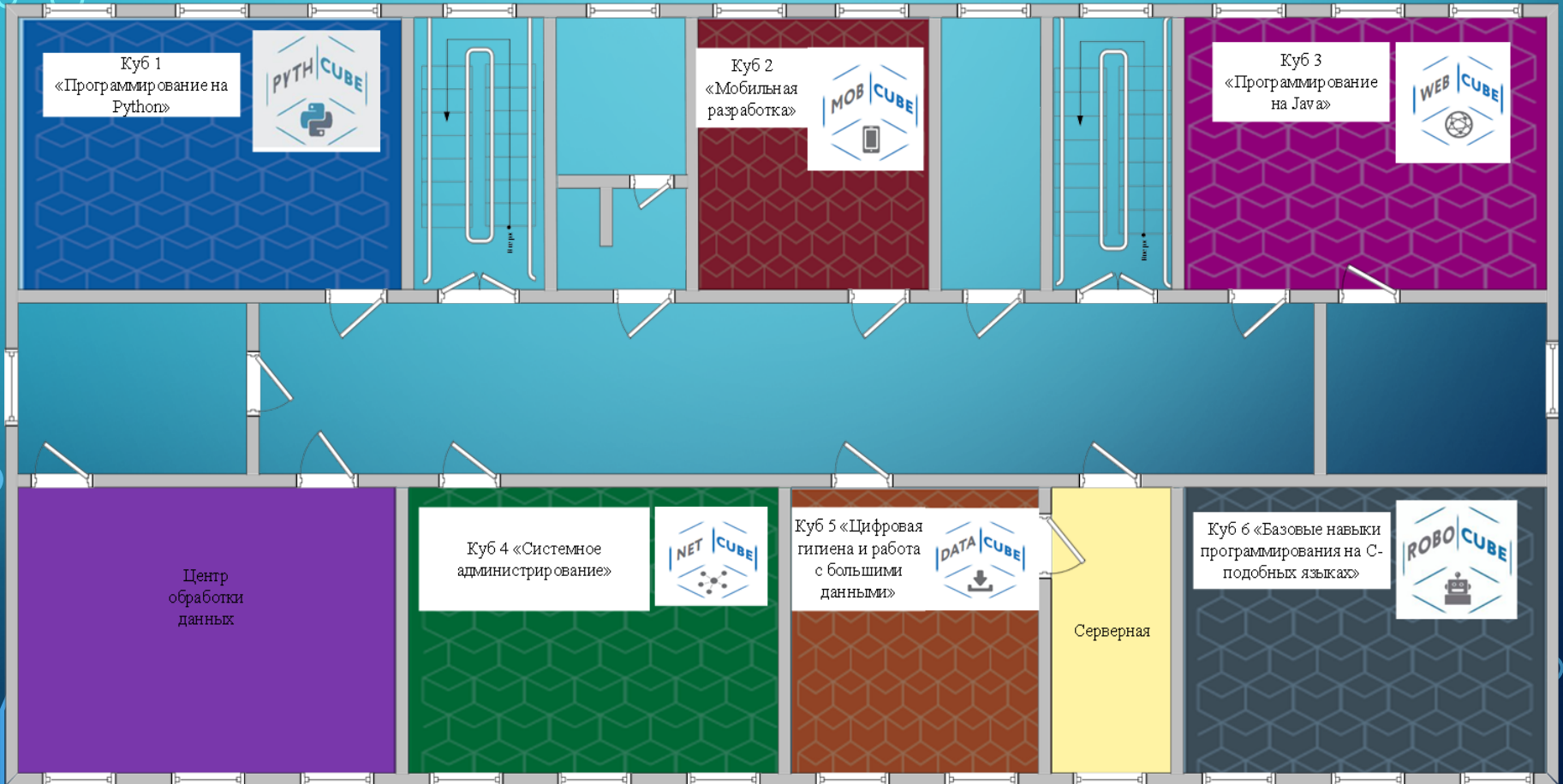


# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Расположение площадок центра IT-творчества "IT-куб"

4 этаж

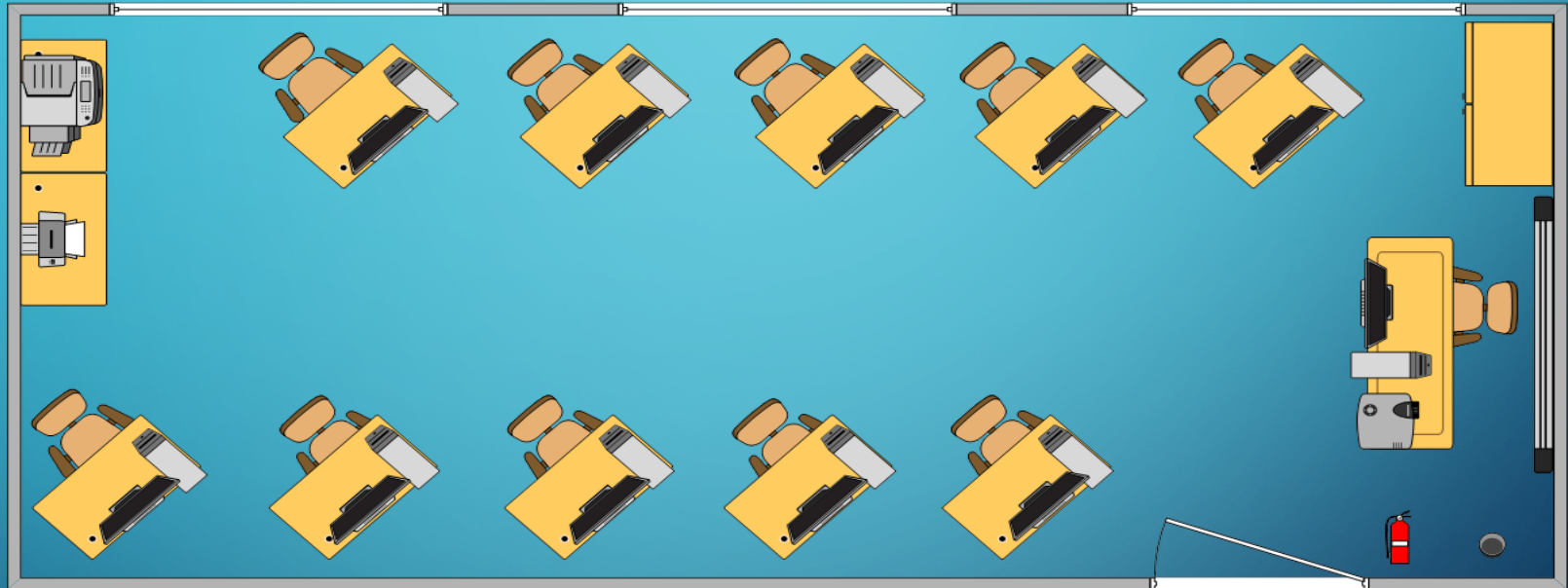




# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зона 1. Куб "Программирование на Python" (Python-cube)



Компьютерный стол



Компьютерный стул



Офисный шкаф

Крепление розетки



Принтер



Копировальный аппарат



Проектор



Мультимедийная доска

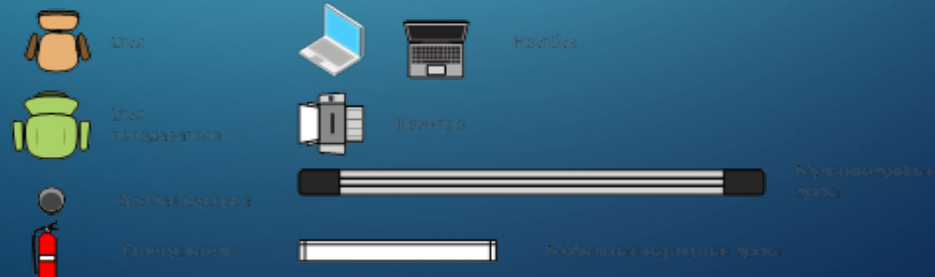
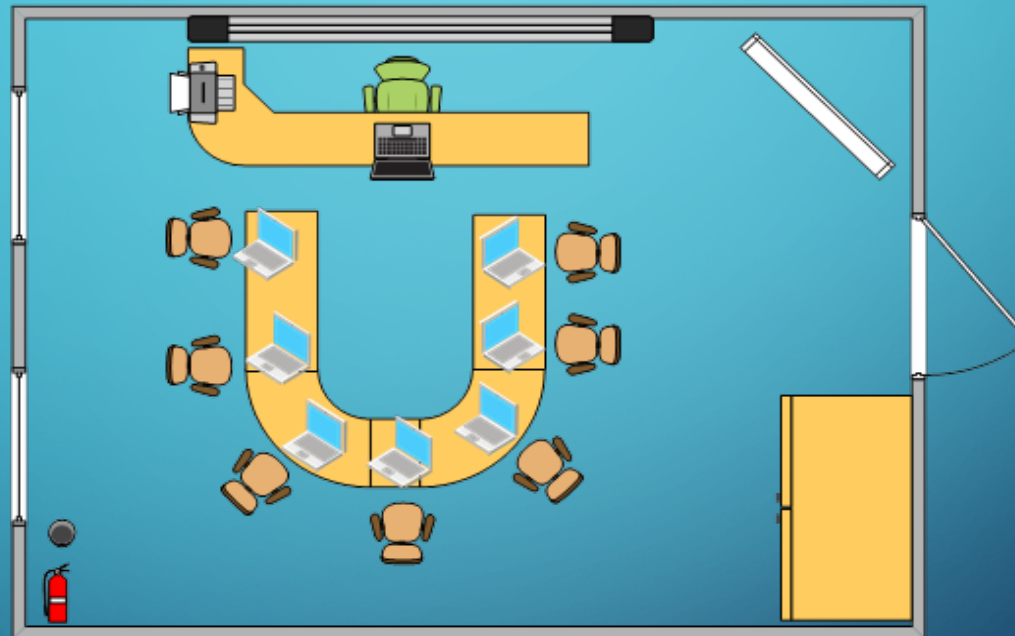


Огнетушитель

# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

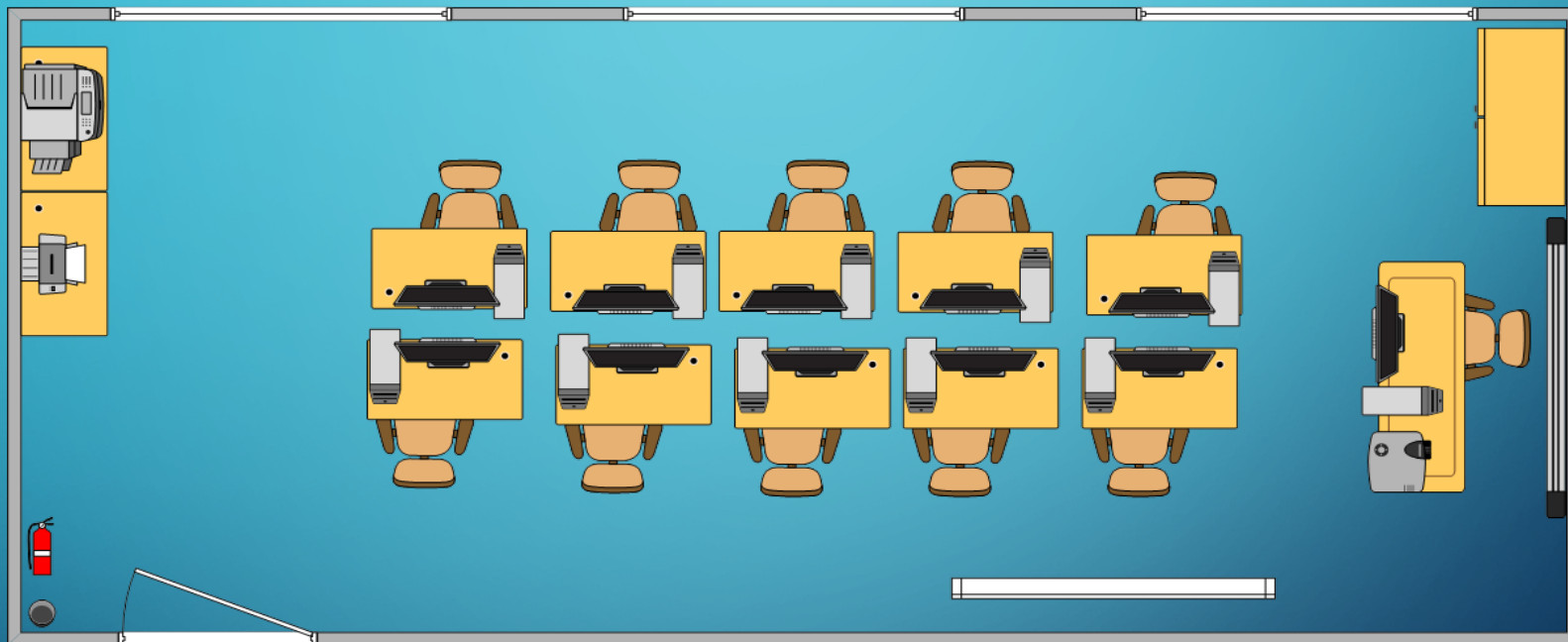
Зона 2. Куб «Мобильная разработка» (Mobile-cube)



# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зона 4. Куб «Программирование на Java» (Web-cube)



Компьютерный стол



Компьютерный стул



Офисный шкаф



Огнетушитель



Принтер



Копировальный аппарат



Проектор



Мультимедийная доска



Огнетушитель

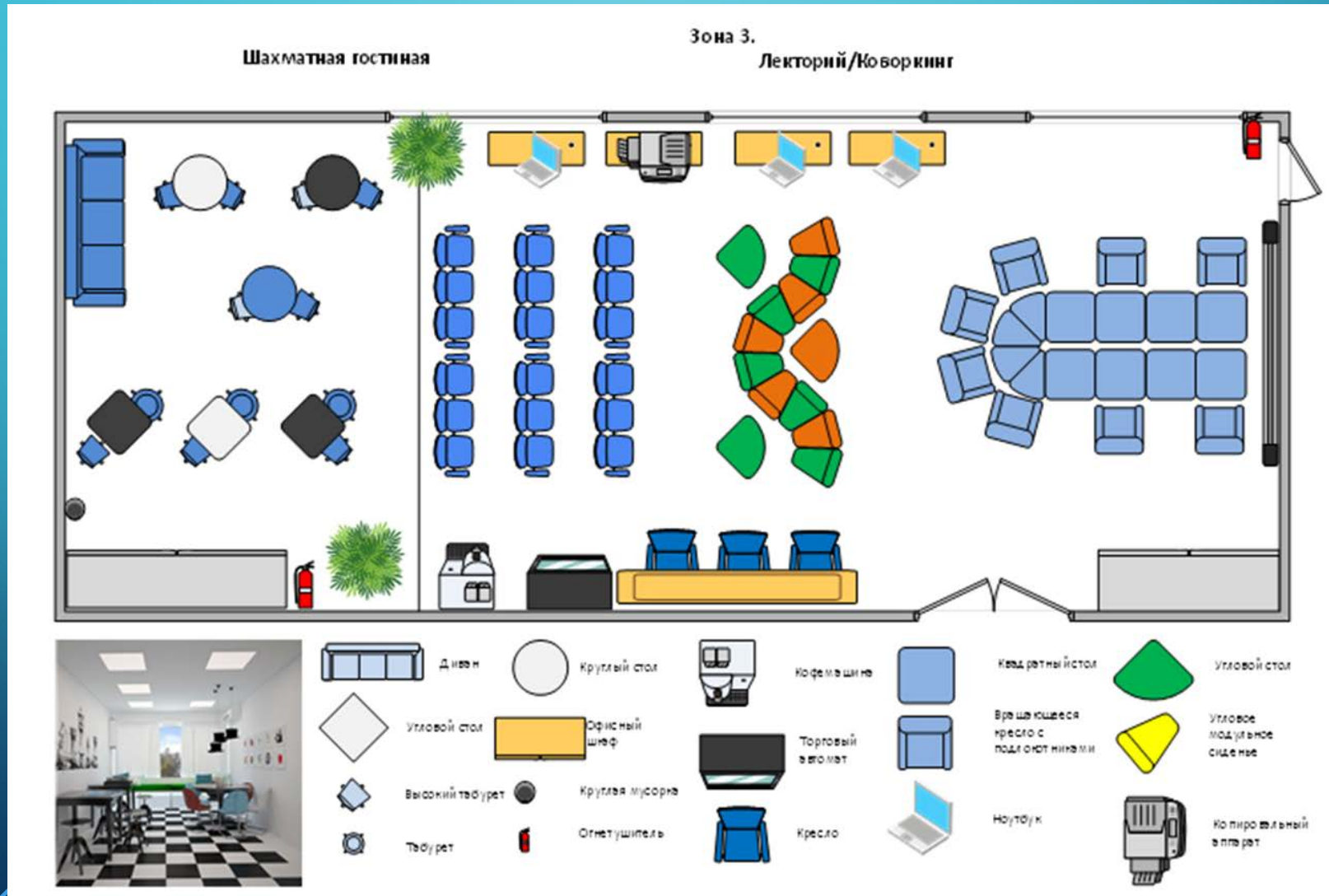


Мобильная маркерная доска



# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

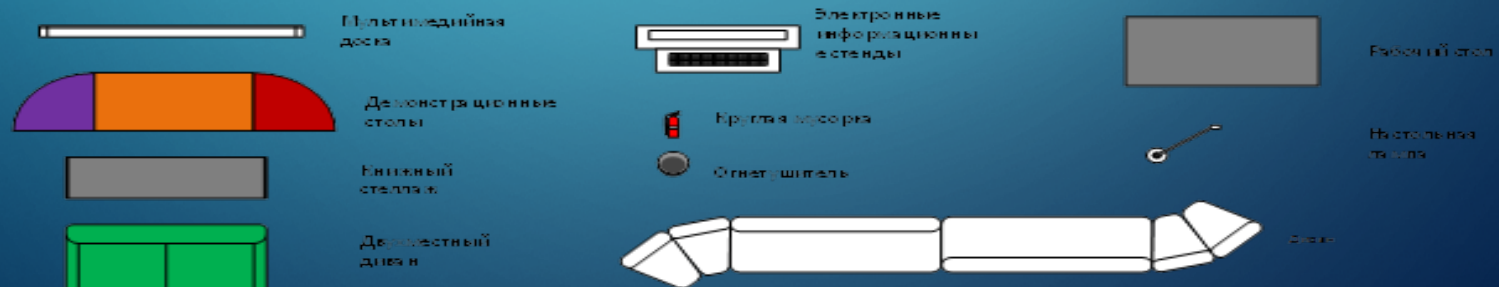
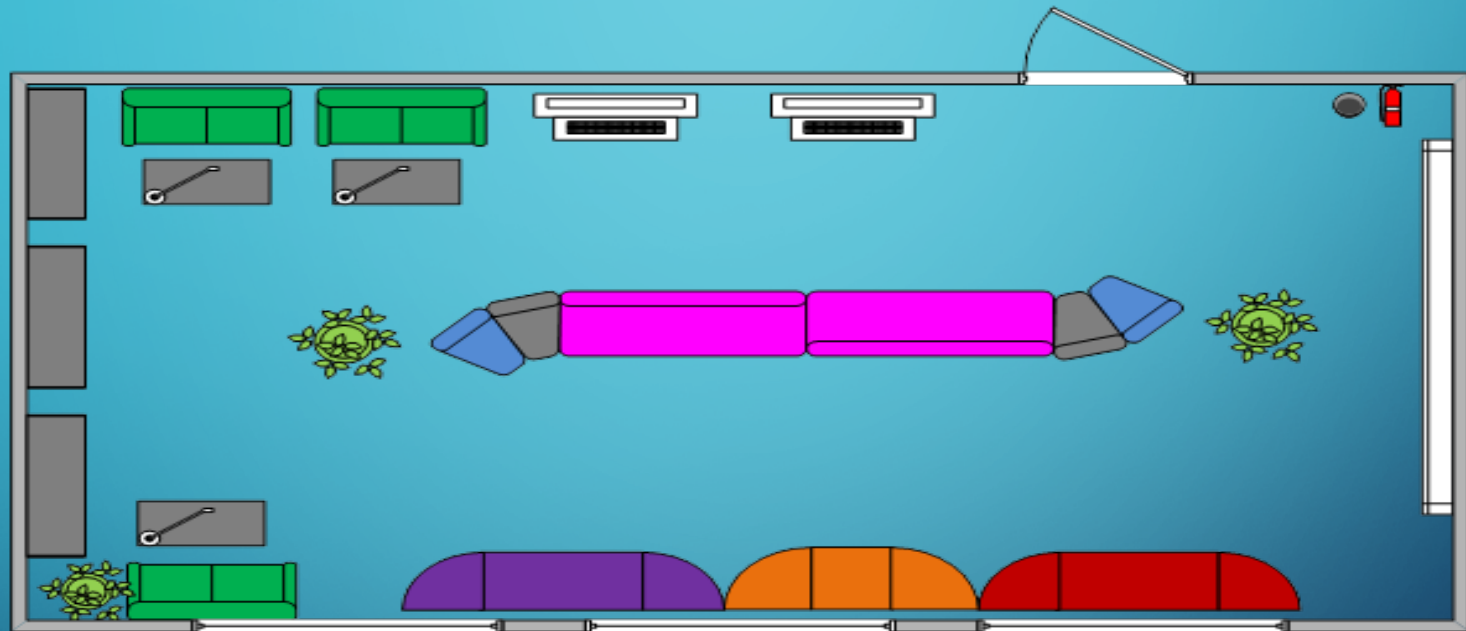
## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком



# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зона 5. Интерактивная научно-познавательная зона



# Центр цифрового образования детей «IT-куб»

## Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

### Зона 6. Центр обработки информации

